



sindaco: Tiziano Tagliani
 assessore all'urbanistica ed edilizia: Roberta Fusari
 direttore tecnico: Fulvio Rossi
 responsabile ufficio di piano: Antonio Barilari

Coordinamento RUE - POC Beni culturali ed ambientali

av. **RP5.5**
 scala 1:10.000

Variante al 1° POC PUA in variante al 1° POC Variante al 1° POC	adozione PG 22885/14 del 07/04/2014 PG 26447/16 del 21/03/2016 PG 37005/16 del 09/05/2016 PG 128038/16 del 05/12/2016	approvazione PG 4692/15 del 09/02/2015 PG 98196/16 del 19/09/2016 PG del del PG del del
---	---	---

RUE art. 107 NTA - SISTEMI DEL PAESAGGIO

1. SISTEMA DEI BENI NATURALI

- 1.1 RETE NATURA 2000 (LACZPS)
- 1.1.1 FIUMI E CANALI PRINCIPALI
- 1.1.1.1 GOLENE
- 1.1.1.2 OSSERVAZIONI
- 1.1.1.3 ANGOLI DEL FIUMI
- 1.2 BIFOCCHI D'ACQUA
- 1.2.1 MACERIE
- 1.3 AREE VERDI
- 1.3.1 aree boschive
- 1.3.2 aree di ripristino ecologico (LR 6/2000)
- 1.3.3 aree di protezione della fauna
- 1.3.4 aree verdi di pertinenza delle infrastrutture
- 1.3.5 aree a verde attrezzato
- 1.3.6 alberi isolati
- 1.3.6.1 alberi monumentali
- 1.3.6.2 altri alberi
- 1.3.6.3 filari alberati
- 1.3.6.4 filari alberati

2. SISTEMA DEI BENI CULTURALI

- 2.1 AREE CON VINCOLI PAESISTICI
- 2.2 SITO LINEISCO
- 2.2.1 ZONA TAMPONE DEL SITO LINEISCO
- 2.3 EDIFICI, INSEDIAMENTI E MANUFATTI DI INTERESSE STORICO
- mura e ville
- chiese e palazzi storici
- chiese monumentali
- chiese ad oscuri
- edifici e cappelle votive
- edifici della comunità etnica
- insediamenti ed edifici industriali storici
- edifici storici dell'organizzazione sociale
- abitazioni, caseggiati, torrioni storici
- sport palinsestici
- 2.3.1 Ville esterne
- 2.3.1.1 ville
- 2.3.2 corti agricole
- 2.3.3 borghe storiche
- 2.3.4 ville e manufatti storici
- ville e manufatti storici
- ville e manufatti storici
- 2.3.5 parchi storici
- 2.3.6 villaggi storici
- 2.3.7 itinerari storici
- canali navigabili storici
- fosse delle bonifiche esterne
- diramazioni del vecchio Reno
- diramazioni del vecchio Reno
- 2.4 AREE DI INTERESSE ARCHEOLOGICO
- 2.4.1 complessi archeologici
- 2.4.2 aree di accertata e rilevante consistenza archeologica
- 2.4.3 aree di concentrazione di materiali archeologici
- 2.4.4 aree di campo storico di alto potenziale archeologico
- 2.4.5 aree del centro storico a medio potenziale archeologico
- 2.4.6 aree del centro storico a medio potenziale archeologico

3. SISTEMI DI PERCEZIONE E FRUIZIONE DEL PAESAGGIO

- 3.1 STRADA DEI VINI E SAPORI
- 3.1.1 FASCE DI RISPETTO DEI PERCORSI PANORAMICI
- 3.2 CRITICITÀ DEL PAESAGGIO
- insediamenti storici
- insediamenti di alta tensione

art. 108 NTA - CONTESTI IDENTITARI LOCALI

- 1. CENTRO STORICO DI FERRARA
- mura e ville
- case storiche
- edifici storici monumentali
- piazze e saggi
- orti della Certosa
- Borgo dei Duca
- 2. PARCO AGRICOLA BARSANI E AREE AGRICOLE PERIBURANE DA RIQUALIFICARE
- 3. SANALLA E SOLENO
- 4. ANNE FLUVIALI DI CONTRAFO' E FOSSALTA
- 5. ANNE FLUVIALI DI CORMANO
- 6. BOSCO DEL BIANCO
- 7. BOSCO DEL BIANCO
- 8. BOSCO DEL BIANCO

INTERVENTI SUGLI EDIFICI STORICI O COMPRESI NEGLI INSEDIAMENTI STORICI

- art. 110 NTA - CLASSE 1: edifici di rilevante importanza per specifici pregi o caratteri architettonici o artistici
- art. 111 NTA - CLASSE 2: edifici e manufatti storici riconoscibili per notevole rilevanza tipologica, strutturale e morfologica
- art. 112 NTA - CLASSE 3: edifici e manufatti storici significativi per tipologia, struttura e morfologica
- art. 113 NTA - CLASSE 4: edifici con fronti esterni di pregio storico testimoniale
- art. 114 NTA - CLASSE 5: edifici privi di valore storico ma appartenenti a tessuti insediativi di pregio storico testimoniale
- art. 115 NTA - CLASSE 6: edifici e manufatti incongrui
- art. 116 NTA - CLASSE 7: edifici fatiscenti o parzialmente demoliti di cui si intende permettere la ricostruzione

1° POC

- art. 12 NTA - COMPARTI DI ATTUAZIONE 1° POC
- art. 19 NTA - PUA PREVIGENTI
- art. 20 NTA - AREE DEMANDATE A POC MA ESCLUSE DAL 1° POC

PISTE CICLABILI DI PERCEZIONE E FRUIZIONE DEL PAESAGGIO

N.B. Per il CONTESTO IDENTITARIO LOCALE n.1 - CENTRO STORICO DI FERRARA vedi Tav. RPS.

